



1.2.2006

JALKAPALLO- JA EROTUOMARITOIMINNASSA HUOMIOITAVIA TEKIJÖITÄ KAUDELLA 2006

Suomen Palloliiton erotuomarivaliokunta on joulukuun 2005 kokouksessaan käsitellyt jalkapallon keskeisiä sääntöjä ja erotuomaritoimintaan muutoksia ja tarkennuksia vaativia menettelytapoja. Alla on lueteltu oleellisimmat erotuomaritoiminnassa pelikaudeksi 2006 käyttöön otettavat muutokset.

Pelaajamuurin siirtäminen

Pelaajamuurin siirtämisen käytäntöä muutetaan. Tilanteessa erotuomarin on selvästi ylös kohotettua pilliään näyttämällä osoitettava, että peli on poikki muurin siirtämistä varten. Samalla joukkueen oikeus nopeaan vapaapotkuun päättyy. Muuria siirtäessään erotuomari kehottaa tilanteessa mukana olevia puolustavan joukkueen pelaajia siirtymään vaaditulle etäisyydelle. - Jos hyökkääjä potkaisee vapaapotkun ennen erotuomarin antamaa pelilupaa, erotuomari varoittaa kyseistä pelaajaa pelin viivyttämisestä. Peliä jatketaan rikkomuksen jälkeen uudella, alkuperäisen rikkeen aiheuttamalla vapaapotkulla. Muilta osin vanha käytäntö jää voimaan.

Paitsio

Paitsion tuomitsemisessa korostuu wait-and-see tekniikka, joka antaa ottelun erotuomaristolle riittävästi aikaa todeta tilanteen tosiasiallinen kulku. Pelaajan sijoittuminen paitsiolinjassa määrättyä hänen päänsä, vartalonsa tai jalkojensa mukaan. Paitsioasema muuttuu tuomittavaksi vasta, jos pelaaja osallistuu aktiivisesti pallolliseen pelitapahtumaan, ohjaa kanssapelaajiaan, häiritsee sijoittumisellaan vastapelaajaa, tai saa asemastaan hyötyä.

Joukkonahistelu

Jos ottelussa syntyy joukkonahistelu (tilanne, jossa kolme tai useampi pelaaja loukkaavat epäurheilijamaisesti toistensa fyysistä koskemattomuutta), erotuomariston on pyrittävä ensisijaisesti rajoittamaan ja rauhoittamaan tilanne, sekä löytämään nahistelun aloittaja. Tilanteen rauhoituttua **erotuomarin on varoitettava** ainakin nahistelun aloittajaa **tai poistettava hänet kentältä**. Erotuomari ei saa unohtaa tässä yhteydessä mahdollisesti nahistelua edeltäneen rikkomuksen tehneen pelaajan rankaisemista.



1.2.2006

Tekninen alue

Kummallakin joukkueella on oma tekninen alueensa. Joukkueiden edellytetään kunnioittavan toistensa aluetta ja niiden on vältettävä edes tilapäisesti menemästä vastustajan tekniselle alueelle. Myöskään muu ulkopuolinen toiminta (esim. TV-kameran käyttö) kyseisillä alueilla ei ole sallittu.

Teknisellä alueella voivat ottelun aikana olla vain sellaiset henkilöt, joiden nimi ja tehtäväkuva on kirjoitettu ottelupöytäkirjaan. Alueella olevan henkilöstön on noudatettava jalkapallosääntöjä ja heidän esiintymisensä on oltava hyvän urheiluhengen mukaista. Tätä sääntöä rikottaessa jonkun erotuomariin kuuluvan on huomautuksella yritettävä saada teknisen alueen henkilöstön toiminta sääntöjen mukaiseksi. Vakavan rikkeen seurauksena erotuomari poistaa rikkomuksen tehneen henkilön tekniseltä alueelta. Jos avustavan erotuomarin omat toimenpiteet eivät tuo myönteistä tulosta, hän informoi erotuomaria asiasta. Tällöin erotuomari varoittaa epäurheilijamaiseen käytökseen syyllistynyttä pelaajaa näyttämällä keltaisen kortin tai poistaa hänet tekniseltä alueelta näyttämällä punaisen kortin. Mikäli kyseessä ei ole pelaaja, poistaa erotuomari hänet tekniseltä alueelta näyttämättä korttia.

Rajaheitto

Rajaheitto on heitettävä paikasta jossa pallo ylitti sivurajan. Vastajoukkueen pelaajan on oltava vähintään 2 metrin etäisyydellä rajaheittoa heittävästä pelaajasta.

Korut

Pelaajien turvallisuutta vaarantavien korujen (kantasormukset, rannekkeet, korvakorut, lävisteet, riipukset) käyttö ottelun aikana on **kielletty**. Korujen teippaaminen on myös kielletty. Suomessa pelattavissa kansallisissa otteluissa sallitaan matalan, sileän sormuksen käyttö. Muilta osin pelaajien kentällä käyttämiä koruja, esineitä ja tukivälineitä koskevat vanhat säännökset jäävät voimaan.

SUOMEN PALLOLIITTO

Erotuomarivaliokunta