

## ALOITUSOSIO (10 min)

- **kentän tarkastaminen** maalien koko, verkot, liput, vaihtotaulut, tekninen alue, parit
- **verryttely**
- **erotuomariston kentälle meno** varusteiden ja pelaajien lukumäärän tarkistus
- **teikkaus ja alkuryhmitys**

## MEKANIikka (35-40 min)

- **AET:n liikkuminen** 1m rajan takana (jos mahd.), lippu kentän puolella toiseksi alimman puolustajan tasalla
- **pysähtyminen ja paikallaan oleminen**, ei ylimääräistä liikehdintää
- **liputukset**
  - rajaheitto: *käden vaihto valmiiksi alhaalla*
  - maalipotku: *näyttö suoraan päädyistä (askel irti)*, siirrytään valvomaan pallon asettaminen (katsekontakti et:n kanssa), jonka jälkeen paitsiolinjaan (mv antaa) tai rang.al. rajalle (joku muu antaa)
  - kulmapotku: osoita lipulla kulmapotkualuetta, päädyistä sivuaskel
  - paitsio: paitsion paikantaminen oikealla kädellä
  - rikeliputukset: *käden vaihto valmiiksi alhaalla*
  - pelaajavaihto: ote lipun tangosta, vaihtovinkki
  - vapaan käden näyttö: ainoastaan silloin, kun siitä on selvää hyötyä, hienovarainen näyttö
  - maalin hyväksyminen: a) pallo käy maalissa ja on kontakti erotuomariin ja spurtti b) ellei kontaktia erotuomariin heti saada ja peli jatkuu → lippu ylös, vihellys, lippu alas ja spurtti
  - tekninen alue AET hillitsee ja kontrolloi, ET tarvittaessa puhuttelee

## LOPPUOSIO (10-15 min)

- **pelitilannerangaistuspotku** sijoittuminen ja rangaistusalueen vastuunjako, rajatulkinnat
- **ns. rangaistuspotkukilpailu** AET1 kirjaa ympyrässä, AET2 sijoittuneena päätyrajan ja maalialueen risteykseen
- **muistiinpanot ja ottelupöytäkirja**